



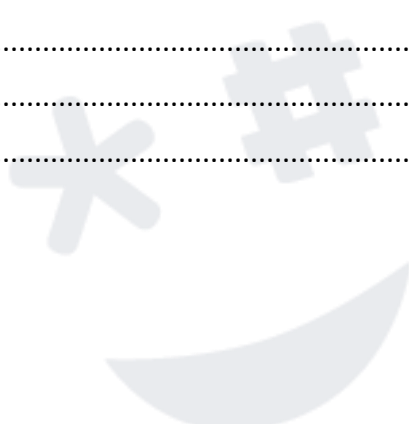
ALDEAMO

Manual de Integración - SMPP



Contenido

1. Control de Cambios	2
2. Introducción	3
3. Tipos de Binds Soportados	3
4. Pcus soportados	4
5. Códigos de error	4



1. Control de Cambios

<i>Versión</i>	<i>Fecha</i>	<i>Descripción de la Modificación</i>	<i>Responsable (s)</i>
1	13/10/2020	Creación del manual de integración de SMPP	César Villamarín

2. Introducción

Aldeamo está en la capacidad de suministrar infraestructura, servicios, interfaz, protocolos y recursos necesarios para el envío y recepción de tráfico SMS a través del protocolo SMPP.

Tipos de Binds soportados.

Los métodos de conexión que soporta Aldeamo a través del protocolo SMPP en la versión 3.4, en modalidad de ESME son:

Receiver.

Transmitter.

tranceiver.

Cada Cliente se deben definir dos cuentas SMPP para el caso de RX y TX, en el caso de conectarse en modo tranceiver se le asignara una sola cuenta smpp

1 Conexión Receiver RX

IP	192.168.100.100
Puerto	10500
system_id	SMPPMO
Password	8zA14561
system_type	Smpp
Ton	1
Npi	1
Bind	Rx

2 Conexión Transmitter TX

IP	192.168.100.100
Puerto	10500
system_id	SMPPMT
Password	y9b14Z61
system_type	Smpp
Ton	1
Npi	1
Bind	Tx

3. Conexión Transceiver TRX

IP MPLUS	200.125.146.59
Puerto	60031
system_id	SMPPMTRX
Password	y9b14Z61
system_type	smpp
Ton	1
Npi	1
Bind	Trx

(Todos los valores del ejemplo son ficticios.)

El sistema asigna una cuenta para recibir Rx y otra para transmitir datos Tx, a cada una se le asigna un puerto en el servidor, un usuario y una password. Una vez que la comunicación SMPP queda establecida el integrador debe enviar un “enquire link” cada 30 segundos para mantener la comunicación activa, si en el lapso de tiempo de 30 segundos no se recibe el pdu enquire link, la plataforma asume un problema y cierra la conexión(unbind).

SMPP Server binding parameters

system_id Text (30 char. max)

password Text (30 char. max)

PDUS Soportados

Client To Server	Server to Client
bind_transmitter	bind_transmitter_resp
bind_receiver	bind_receiver_resp
bind_transceiver	bind_transceiver_resp
Unbind	Unbind_resp
submit_sm	submit_sm_resp
enquire_link	enquire_link_resp
query_sm	query_sm_resp
deliver_sm_resp	deliver_sm

Códigos de error

SMPP Error Code	Hex Value	Description
SMPP_ESME_ROK	0x00000000	No Error
SMPP_ESME_RINVMS GLEN	0x00000001	Message Length is invalid
SMPP_ESME_RINVBNDSTS	0x00000004	Incorrect BIND Status for a given command
SMPP_ESME_RINVREGDLVFLG	0x00000007	Invalid Registered Delivery Flag
SMPP_ESME_RSYSERR	0x00000008	System Error
SMPP_ESME_RINVSRCADR	0x0000000A	Invalid Source Address
SMPP_ESME_RINVDSTADR	0x0000000B	Invalid Destination Address
SMPP_ESME_RBINDFAIL	0x0000000D	Bind Failed
SMPP_ESME_RINVPSWD	0x0000000E	Invalid Password
SMPP_ESME_RINVSYSID	0x0000000F	Invalid System ID
SMPP_ESME_RMSGQFUL	0x00000014	Message Queue Full /Account balance at zero
SMPP_ESME_RINVSYS TYP	0x00000053	Invalid system_type field

Registered Delivery

Es un valor que indica que se desea conocer el status de entrega del mensaje MT hacia el dispositivo móvil y recibir un mensaje de “Delivery Receipt” con el status del mismo.

Cuando el cliente envía la funcionalidad del Registered Delivery el status se devolverá en la conexión TX y estará definido en el campo texto.

No en todas las operadoras móviles se encuentra habilitada esta funcionalidad puesto que estas pueden incluir en un costo adicional de sms que generalmente es el mismo valor de un mt u mo.

Ejemplo

```
DELIVER_SM [uid:usinch1w] [from:506xyxyxyxyxy] [to:87876] [content:id:3b08ca73-4244-4717-9e88-082414ff3d2e submit date:202009281149 done date:202009281149 stat:DELIVRD err:000]
```

- DELIVRD
- EXPIRED
- UNDELIV
- ACCEPTD
- UNKNOWN
- REJECTD

Glosario de Términos

SMPP: es abreviación en inglés de Short message peer-to-peer protocol, es un protocolo estándar de telecomunicaciones pensado para el intercambio de mensajes SMS entre equipos que gestionan los mensajes como pueden ser los SMSC (Short message service center) o los GSM USSD (Unstructured Supplementary Services Data server), y un sistema de solicitud de SMS como puede ser un servidor WAP o cualquier gateway de mensajería.

SMS: (short message service) servicio de mensajería corta para teléfonos móviles

MT-SM: (Mobile Terminated-Short Message), es decir, mensajes que llegan al terminal del usuario.

MO-SM:(Mobile Originated), es decir, mensajes que son originados en el terminal del usuario.

VPN: Una **red privada virtual**, **RPV**, o **VPN** de las siglas en inglés de **Virtual Private Network**, es una tecnología de red que permite una extensión de la red local sobre una red pública o no controlada.

IP: Es una etiqueta numérica que identifica, de manera lógica y jerárquica, a un interfaz (elemento de comunicación/conexión) de un dispositivo (habitualmente una computadora) dentro de una red que utilice el protocolo IP

SUSCRIBER: Número que recibe o envía sms el cual se encuentra registrado en la red

ACK: Acknowledgement

API: Application Programming Interface

CDR: Call Detail Record



ESME: External Short Message Entity. Refer to note[1]

PDU: Protocol Data Unit

SME: Short Message Entity

SMSC: Short Message Service Centre

SMPP: Short Message Peer to Peer Protocol

UDHI: User Data Header Indicator

URL: Uniform Resource Locator

